

Korkkariliigan pelitapa ja säännöt 2026

– Yksi joukkueiden välinen sarjaottelu koostuu kahdesta kaksinpelistä ja yhdestä nelinpelistä. Otteluissa on 5 minuutin lämmittely. Ottelut pelataan Fast4-formaattia käyttäen.

– Yhden sarjaottelun kesto on arviolta n. kolme tuntia riippuen ottelujen kestosta.

Fast4-formaatin säännöt pähkinäkuoressa:

- Paras kolmesta erästä
- Erät neljään voitettuun geimiin (ottelu voi päättyä esim. 2-4, 4-3, 4-1)
- **3-3-tilanteessa pelataan tie-break 5 voitettuun pisteeseen kahden erolla.** Tie-break pelataan siten, että ensin syöttövuorossa oleva pelaaja syöttää yhden pisteen ja sen jälkeen syötetään vuorollaan aina kaksi pistettä. Puolia vaihdetaan neljän pisteen välein.
- Sekä kaksin- että nelinpelissä pelataan ilman etuja, eli 40-40 -tilanteessa pelataan ratkaiseva piste, jossa palauttaja saa valita kumpaan ruutuun toinen syöttää.
- No-Let käytössä – eli verkkoon osunutta ja ruutuun mennyttä syöttöä ei uusita, vaan piste jatkuu. **Jos joukkueet niin keskenään sopivat, voivat he pelata myös Let-säännöllä eli verkosta ruutuun mennyt syöttö uusitaan.**

– Jokaiseen sarjaotteluun nimetään pelaajajärjestys ennen otteluiden alkua. Kaksinpelien pelaajat pitää toimittaa lapulle kirjoitettuna Korkkarin koppiin 15 min ennen ensimmäisen kaksinpelin alkua.

– Jokaisesta yksittäisestä voitetusta ottelusta joukkue saa yhden sarjapisteen. Pisteet jakautuvat siis 2-1 tai 3-0. Sarjataulukossa tasapisteissä keskinäiset ottelut ratkaisevat sijoituksen.

– Runkosarjan jälkeen pelataan Play-offs -lauantaina Korkkariliigan mestaruuksista.

– **Voittajajoukkueiden jäsenet, jotka ovat pelanneet kauden aikana vähintään yhdessä ottelussa, palkitaan tavarapalkinnoin.** Joukkue saa myös kaiveruksen kiertopalkintoon, joka on talven nähtävillä Nallisportin kahviossa.